

水土里情報編集システム 操作マニュアル

平成24年9月版

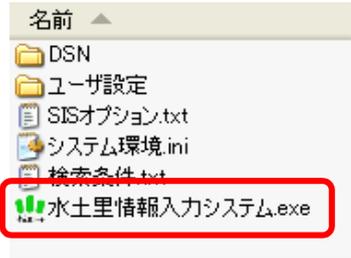
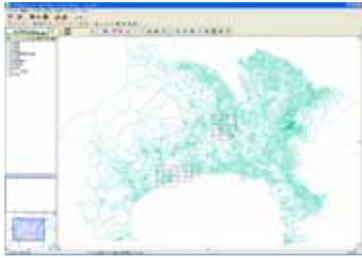
目 次

1. システムの起動と終了	1
1.1. システムの起動	1
1.2. システムの終了	2
2. 画面構成	3
3. 地図操作	4
3.1. マウスによる操作	4
3.2. 地図操作メニュー	4
3.3. 計測機能	5
4. 作図	6
4.1. 図形を作図する	6
4.2. 付箋を作図する	7
4.3. 作図方法について	8
5. 図形の編集	9
5.1. 図形を移動する	9
5.2. 図形を削除する	9
5.3. 図形の頂点を移動する	10
5.4. 図形の頂点を追加する	11
5.5. 図形の頂点を削除する	12
5.6. 図形のコピー・切り取りを行う	13
6. 属性の参照と更新	14
6.1. 属性パネルに属性を表示する	14
6.2. 属性リストパネルに属性を表示する	15
6.3. 属性の更新について	15
7. 検索	16
7.1. 属性を指定して検索する	16
7.2. 検索結果パネルの操作について	17
8. 住所検索	18
8.1. 大字・地番で位置検索する	18
8.2. 起動時に住所検索フォームを表示する	18
9. オーバーレイ操作	19
9.1. オーバーレイの表示・非表示を行う	19
9.2. オーバーレイ順番を入れ替える	19
9.3. 親オーバーレイの右クリックコマンドについて	20
9.4. 子オーバーレイの右クリックコマンドについて	21
9.5. オーバーレイ標準色を変更する	22
10. シミュレーションレイヤ	23
10.1. シミュレーションレイヤを作成する	23
11. 主題図	24
11.1. 主題図の右クリックコマンドについて	24

1 2. データベースの利活用(外部システム連携).....	25
12.1. 外部システムのデータベース情報を参照する.....	25
12.2. 図形へ「インポート」データベースへ「エクスポート」する.....	26
12.3. データベース情報を利用して検索する.....	27
12.4. 図形とデータベースとの接続状態を確認する.....	27
1 3. 関連ファイルの登録・参照.....	28
13.1. 関連ファイルを登録する.....	28
13.2. 関連ファイルを参照する.....	29
1 4. 印刷.....	30
14.1. テンプレート印刷.....	30
1 5. 連続印刷.....	31
15.1. 連続印刷の図郭を作成する.....	31
15.2. 連続印刷を実行する.....	34
1 6. 環境設定.....	35
16.1. 作図編集タブ.....	35
16.2. 検索タブ.....	35
16.3. 印刷タブ.....	36
16.4. 強調表示タブ.....	36
16.5. 履歴タブ.....	36
16.6. バックアップタブ.....	37
16.7. 全般タブ.....	37
16.8. S I S環境設定タブ.....	37
1 7. その他.....	38
17.1. データベースの参照設定.....	38
17.2. 関連ファイル機能の追加.....	42

1. システムの起動と終了

1.1. システムの起動

		<p>【水土里情報入力システム.exe】をダブルクリックします。または、デスクトップのショートカットをダブルクリックします。</p>
		<p>【ユーザ名】と【パスワード】を入力し【起動】ボタンをクリックします。</p> <p>【ユーザ名】と【パスワード】が未設定の場合は空欄のまま【起動】ボタンをクリックします。</p>
		<p>システムが起動します。</p>

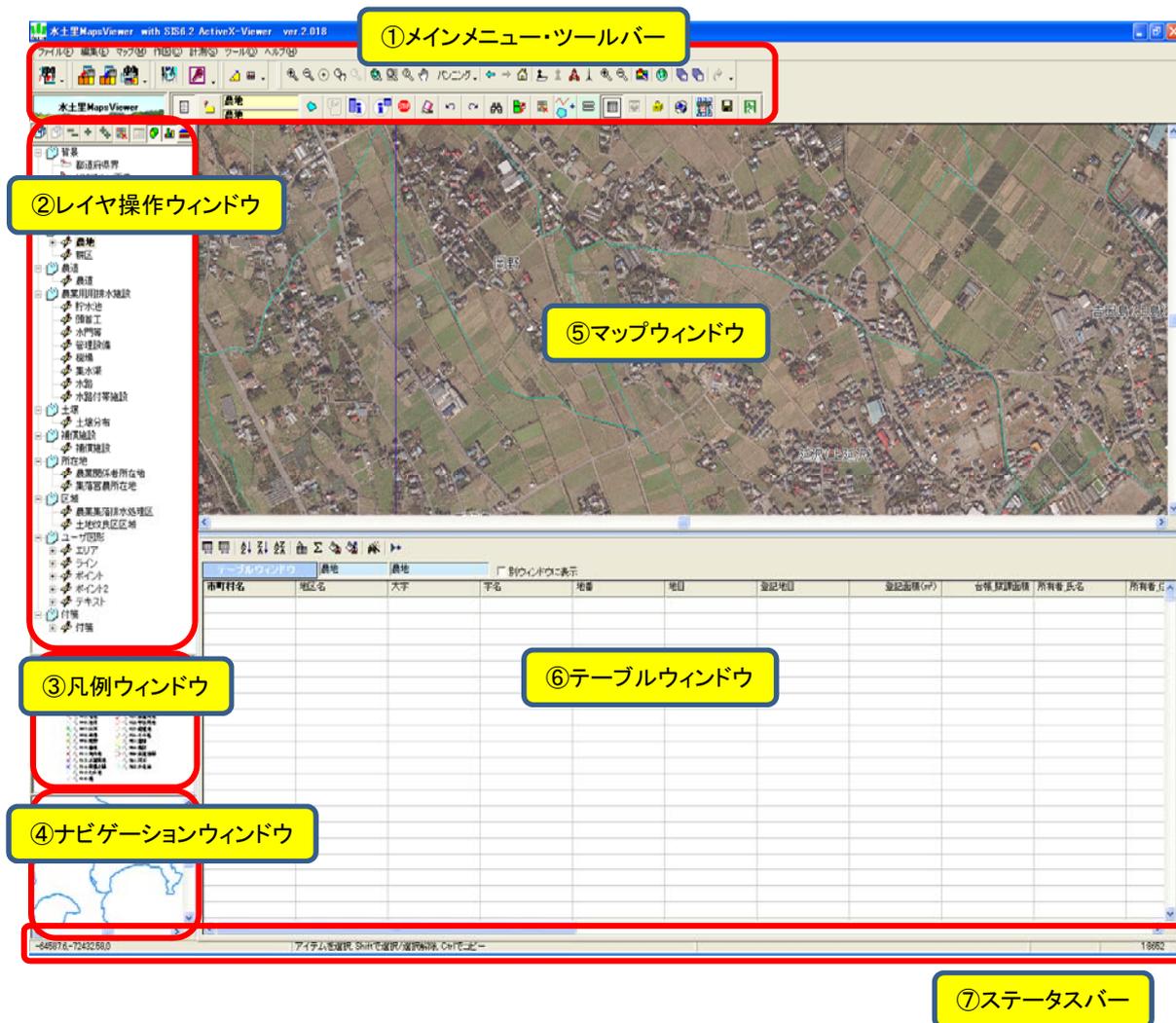
- ・「編集モード」と「参照モード」の機能比較

機能	編集モード	参照モード
作図と削除		
属性参照		
検索		
印刷		
保存		x

1.2. システムの終了

		<p>【終了】コマンドをクリックします。</p>
		<p>「終了確認メッセージ」が表示されるので、「はい」をクリックします。</p>
		<p>「保存確認メッセージ」が表示されるので、「はい」をクリックすると変更内容が保存され終了します。「いいえ」をクリックすると保存せずに終了します。</p>

2. 画面構成



①メインメニュー・ツールバー

システムの操作や地図の表示・作図コマンド類です。

②レイヤ操作ウィンドウ

地図の表示や非表示の操作を行います。

③凡例ウィンドウ

色分け主題図の表示がされます。

④ナビゲーションウィンドウ

全体図が表示されます。

⑤マップウィンドウ

システムで読み込んでいる地図が表示されます。

⑥テーブルウィンドウ

地図情報の属性を表形式で表示します。

⑦ステータスバー

カーソルの座標値・ヘルプ・選択図形の種類(数)・選択図形のアイテムクラス(数)・地図縮尺を表示します。

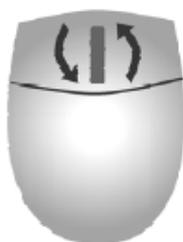
3 . 地図操作

3.1. マウスによる操作

インテリマウスのホイールを使用して、ズームイン・ズームアウト・パンニングが出来ます。

ズームイン

手前に回転



ズームアウト

奥に回転



パンニング

ホイールを押し
たままドラッグ

3.2. 表示操作メニュー

「画面操作ツールバー」ボタンをクリックします。



表示操作や計測が行えるコマンドボタンが表示されます。



	ボックスズーム	矩形選択した領域が表示されるようにズームインします。
	ズームイン	画面の縮尺が2倍になるようにズームインします。
	ズームアウト	画面の縮尺が1/2倍になるようにズームアウトします。
	前に戻る	一つ前の画面を表示します。
	次に進む	一つ後の画面を表示します。
	虫眼鏡	虫眼鏡を使ったときのように虫眼鏡の中を拡大表示します。
	マウススクロール	マウスで指定した方向に地図をスクロールします。
	パンニング	マウスをドラッグして地図を直接連続的にパンニングします。
	スケール指定	スケールを入力することにより現在表示されている地図の中心を基準に指定されたスケールで表示します。
	領域表示	表示されている全ての図形が表示されるようにズームします。
	選択表示	選択した図形が全て表示されるようにズームします。

3.3. 計測機能について

「画面操作ツールバー」ボタンをクリックします。



表示操作や計測が行えるコマンドボタンが表示されます。

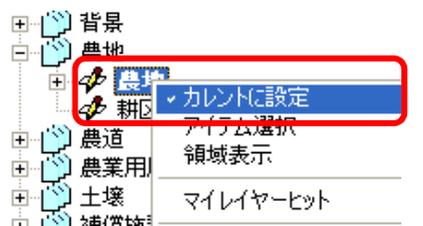
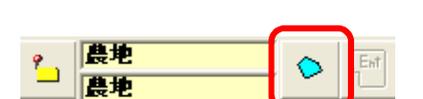
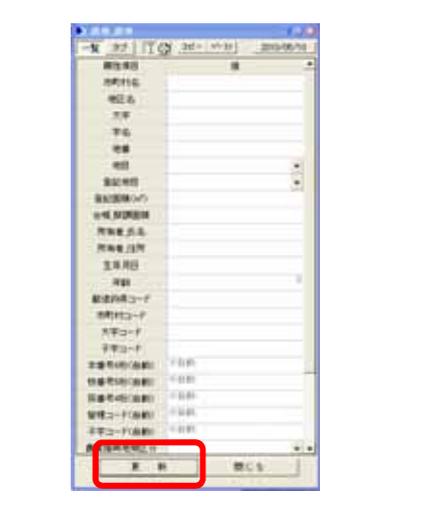


	作図距離	ラインを作図して計測します。
	作図面積	エリアを作図して計測します。
	選択距離	ラインを選択して計測します。
	選択面積	エリアを選択して計測します。

4. 作図

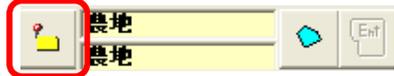
4.1. 図形を作図する

・「農地」を作図する

		<p>「農地」左横の「+」をクリックします。</p>
		<p>「農地」オーバーレイを選択し、ローカルメニュー「カレントに設定」をクリックします。</p>
		<p>作図対象レイヤが「農地_農地」に設定されます。</p>
		<p>「エリア作図」ボタンをクリックします。</p>
		<p>作図ポイントをクリックして、終点までクリックしたら「Enter」キーを押して確定します。</p>
		<p>「属性パネル」が表示されるので属性を入力し「更新」ボタンをクリックして確定します。</p>

図形を作図する場合は、作図する前に「どのレイヤ」に対して行うのかを決めておく必要があります。上記 「カレントに設定」参照。

4.2. 付箋を作図する

		<p>「付箋作図」ボタンをクリックします。</p>
		<p>「付箋」を作図したい位置にカーソルを近づけてクリックします。</p>
		<p>テキストを入力して「OK」ボタンをクリックします。</p> <p>背景色は「赤・青・黄」の三種類から選びます。</p>

・「付箋」の編集と削除

編集

- 方法1) 「付箋」を選択してローカルメニューから「付箋/ 編集」を選択します。
- 方法2) 「付箋」のピン先部分でダブルクリックします。

削除

- 方法1) 「付箋」を選択してローカルメニューから「付箋/ はがす」を選択します。
- 方法2) 「付箋」を選択して「Delete」キーを押します。



4.3.作図方法について

- ・作図はコマンドボタンから実行します。

		<p>「作図メニューの表示」コマンドをクリックします。</p>
		<p>「作図メニュー」が表示されます。</p>

・作図コマンド一覧

	<p>ポイント</p>	<p>地上点を 1 点クリックしてポイントを作図します。</p>
	<p>ポイント 2 点</p>	<p>地上点を 2 点クリックして角度をつけてポイントを作図します。</p>
	<p>テキスト</p>	<p>地上点を 1 点クリックしてテキストを作図します。</p>
	<p>ライン</p>	<p>地上点を複数点クリックしてラインを作図します。</p>
	<p>エリア(長方形)</p>	<p>地上点を 2 点クリックして矩形を作図します。</p>
	<p>エリア(多角)</p>	<p>地上点を複数点クリックしてエリアを作図します。</p>

5. 図形の編集

5.1. 図形を移動する

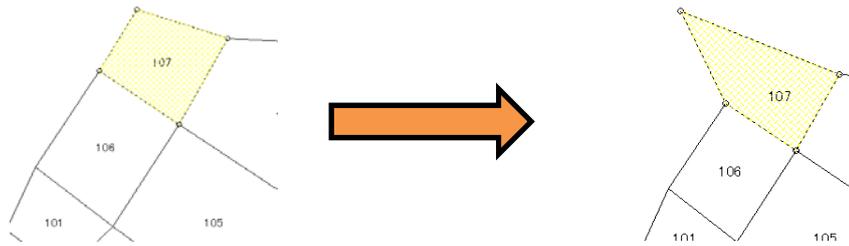
	<p>移動対象の図形を選択しローカルメニューの「移動(1点指示)」を選択します。</p>
	<p>移動先をクリックします。</p>

5.2. 図形を削除する

	<p>削除対象の図形を選択します。</p>
	<p>「削除」コマンドボタンをクリックします。 「Delete」キーを押しても同様です。</p>
	<p>確認メッセージが表示されるので「はい」を選択します。</p> <p> ボタンでアンドゥ・リドゥが行えます。</p>

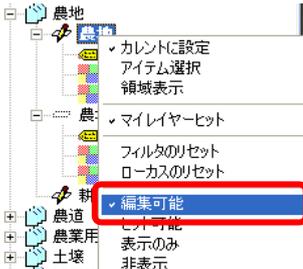
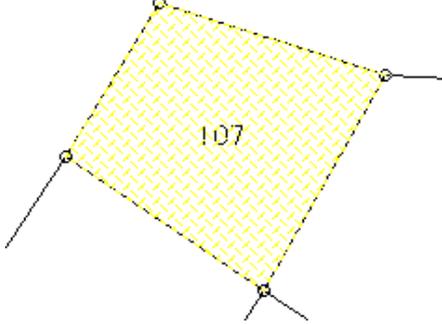
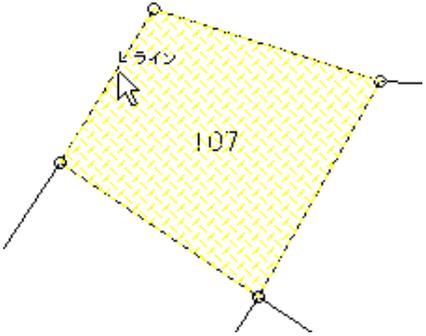
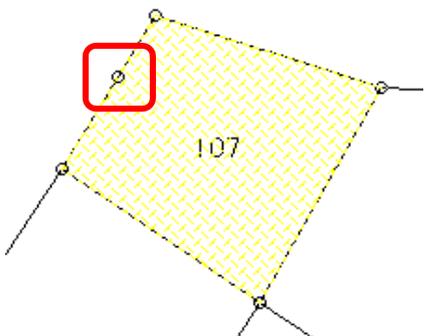
5.3. 図形の頂点を移動する

実行例)

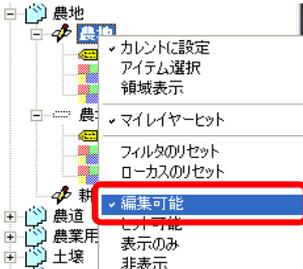
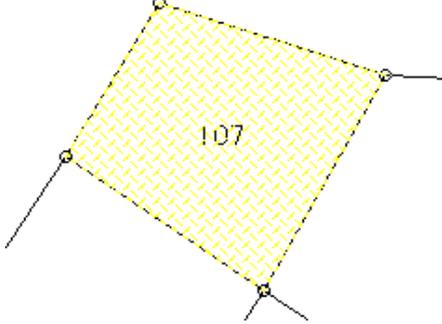
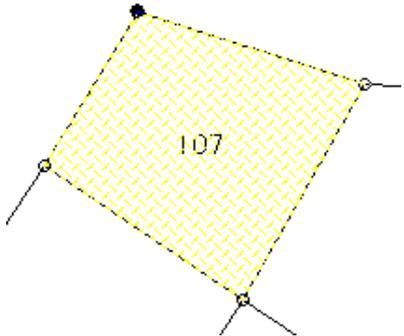
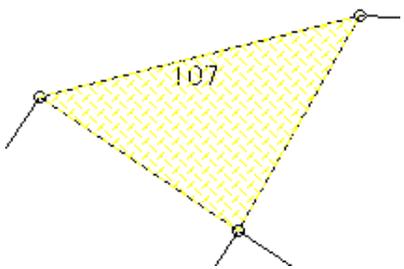


	<p>作業対象のオーバーレイのステータスを「編集可能」に設定します。</p>
	<p>図形を選択します。</p> <p>図形の頂点が「+」になります。</p> <p>移動させたい頂点にカーソルを移動し「+」になったらドラッグします。(カーソルが矢印になったらドラッグを解除します。)</p> <p>移動先にカーソルを合わせたらクリックします。</p>

5.4. 図形の頂点を追加する

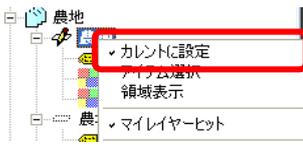
		<p>作業対象のオーバーレイのステータスを「編集可能」に設定します。</p>
		<p>図形を選択します。</p>
		<p>頂点を追加したいライン上にカーソルを合わせ「Lライン」と表示された状態で「Ctrl」を押しながらクリックします。</p>
		<p>頂点が追加されます。</p>

5.5. 図形の頂点を削除する

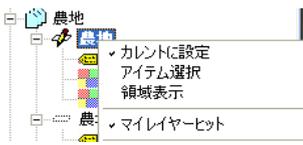
		<p>作業対象のオーバーレイのステータスを「編集可能」に設定します。</p>
		<p>図形を選択します。</p>
		<p>削除したい頂点にカーソルを移動し「+」になったらクリックします。</p> <p>頂点が「+」の表示になったら「BackSpace」キーを押します。</p>
		<p>頂点が削除されます。</p>

5.6. 図形の「コピー」・「切り取り」を行う

・異なるオーバーレイ間で「コピー/貼り付け」を行う

		<p>コピー先のオーバーレイをカレントに設定します。</p>
		<p>図形を選択しローカルメニューの「複製メニュー」 「コピー/貼り付け」を選択します。</p> <p>カレントオーバーレイに図形がコピーされます。</p>

・異なるオーバーレイ間で「切り取り/貼り付け」を行う

		<p>コピー先のオーバーレイをカレントに設定します。</p>
		<p>図形を選択しローカルメニューの「複製メニュー」 「切り取り/貼り付け」を選択します。</p> <p>カレントオーバーレイに図形が移動します。</p>

6. 属性の参照と更新



施設の属性情報を参照します。値を入力して「更新」ボタンをクリックすると情報が更新されます。

6.1. 属性パネルに属性を表示する

- ・「施設属性表示」コマンドボタンで属性を表示させる

		<p>施設をクリックして選択状態にします。</p>
		<p>「施設属性表示」コマンドボタンをクリックします。</p>

- ・「施設」をダブルクリックして属性を表示させる

		<p>施設にマウスカーソルを移動しダブルクリックします。</p>
--	---	----------------------------------

- ・ローカルメニューから属性を表示させる

		<p>施設を選択した後、マウスの右クリックでローカルメニューを表示させて「情報」をクリックします。</p>
--	---	---

6.2. 属性リストパネルに属性を表示する

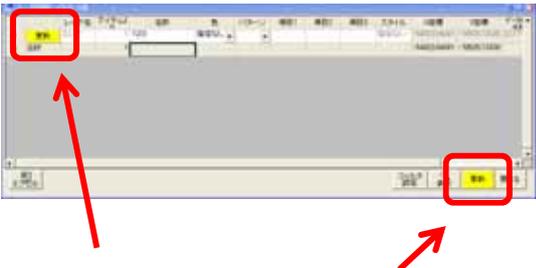
		<p>施設をクリックして選択状態にします。</p> <p>ポイント</p> <p>複数の図形を表示させたい場合は、「Shift」を押しながつづけて図形をクリック</p>
		<p>「施設属性リスト表示」コマンドボタンをクリックします。</p>
		<p>「属性リストパネル」が表示されます。</p>

6.3. 属性の更新について

・「属性パネル」からの更新

	<p>「属性パネルを」表示させて、値の入力・編集を行ったら「更新」ボタンをクリックして確定します。</p>
---	---

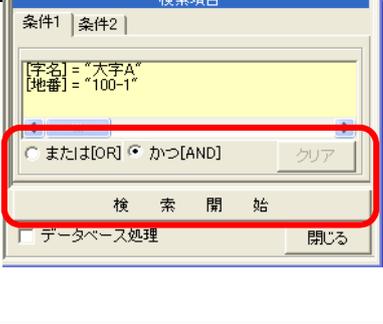
・「属性リストパネル」からの更新

 <p>どちらかの「更新」ボタンをクリック</p>	<p>「属性リストパネルを」表示させて、値の入力・編集を行ったら「更新」ボタンをクリックして確定します。</p>
--	--

7. 検索

7.1. 属性を指定して検索する

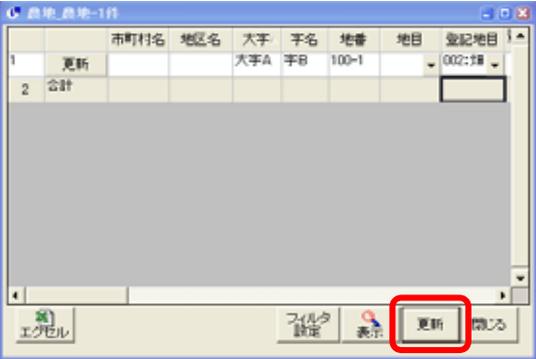
- ・大字と地番を指定して検索を行います。
検索地番は「大字A100-1」とします。

		「検索」ボタンをクリックします。
		検索するレイヤを選択します。 例では「農地」・「農地」を選択します。 事前に検索するレイヤを「カレント」に設定しておくと、この操作は省略できます。
		「検索項目」リストで「大字」を選択し、「条件」を「等しい」、「値」を「大字A」と入力して「条件1追加」ボタンをクリックします。 「検索項目」リストで「地番」を選択し、「条件」を「等しい」、「値」を「100-1」と入力して「条件1追加」ボタンをクリックします。
		完全に一致するものを検索するため、ここでは「かつ」を選択します。 「検索開始」ボタンをクリックします。
		検索が完了すると、「施設属性リストパネル」が表示され検索結果の確認が出来ます。

7.2. 「検索結果パネル」の操作について

検索で見つかった図形情報は「検索結果パネル」で一覧表示され、様々な操作が行えます。

・属性を変更します



「検索結果パネル」に直接値を入力し、「更新」ボタンをクリックすると属性の変更が出来ます。

・検索された図形のみを表示します。(フィルタ設定)



「フィルタ設定」ボタンをクリックし、検索結果の図形のみを表示します。もう一度クリックするとフィルタ(表示制限)を解除します。

・指定した図形を画面の中心に表示します。



「検索結果パネル」の左端の番号をクリックして選択状態にした後、「表示」ボタンをクリックすると選択した図形を画面の中心に表示します。

・情報をExcelに出力します。

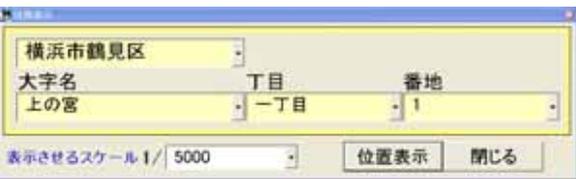


「エクセル」ボタンをクリックすると情報をExcelに出力します。

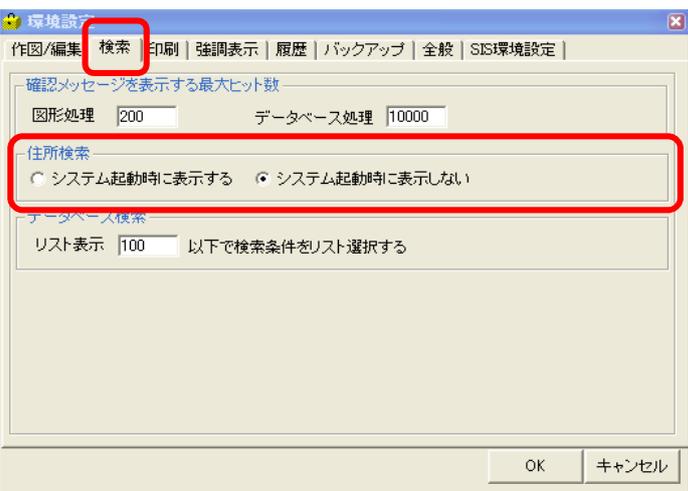
8. 住所検索

8.1. 大字・地番で位置検索する

国土交通省の街区レベル位置参照情報のデータを利用した住所検索を行います。

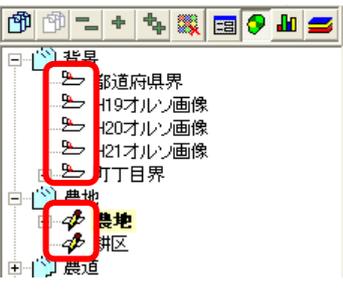
	「住所検索」コマンドボタンをクリックします。
	「住所検索フォーム」が表示されるので、条件をリストボックスから選んで「位置表示」ボタンをクリックします。

8.2. 起動時に住所検索フォームを表示する

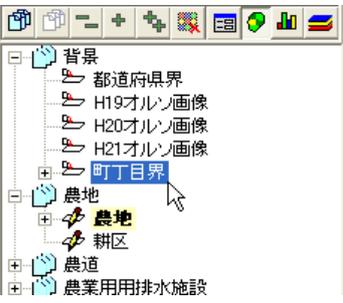
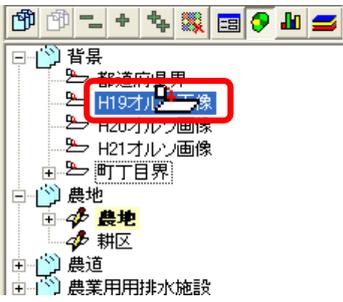
	「環境設定」コマンドボタンをクリックします。
	「検索」タブを選択し「システム起動時に表示する」を選択し「OK」ボタンをクリックしてパネルを閉じます。
	「保存」コマンドボタンをクリックします。 次回起動時から「住所検索パネル」が表示されます。

9. オーバーレイ操作

9.1. オーバーレイの表示・非表示を行う

	<p>子オーバーレイのアイコン部分をクリックすると「表示」「非表示」の切り替えが出来ます。</p>
---	---

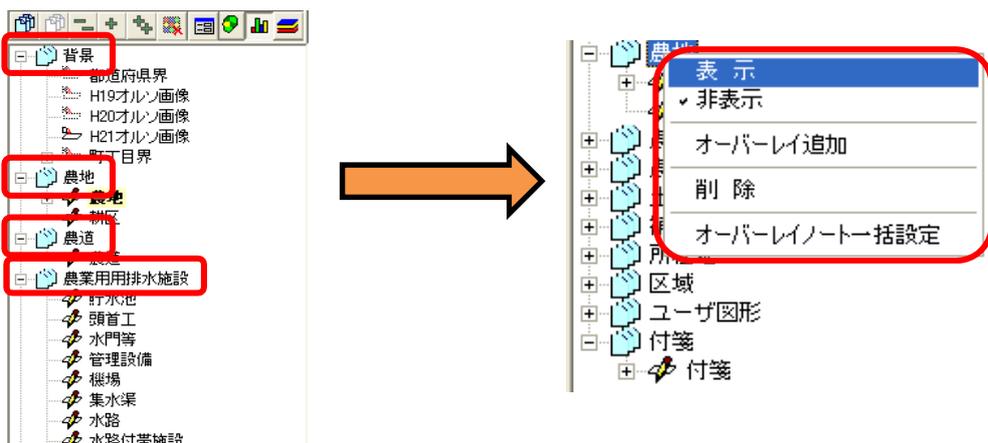
9.2. オーバーレイの順番を入れ替える

	<p>移動させたいオーバーレイを選択します。</p>
	<p>「Ctrl」キーを押したまま、移動先までドラッグします。</p>

	<p>親オーバーレイも同様の操作で移動が出来ます。</p>
---	-------------------------------

9.3. 親オーバーレイの右クリックコマンドについて

- ・ツリーの親オーバーレイを選択して右クリックを行うとメニューが表示されます。

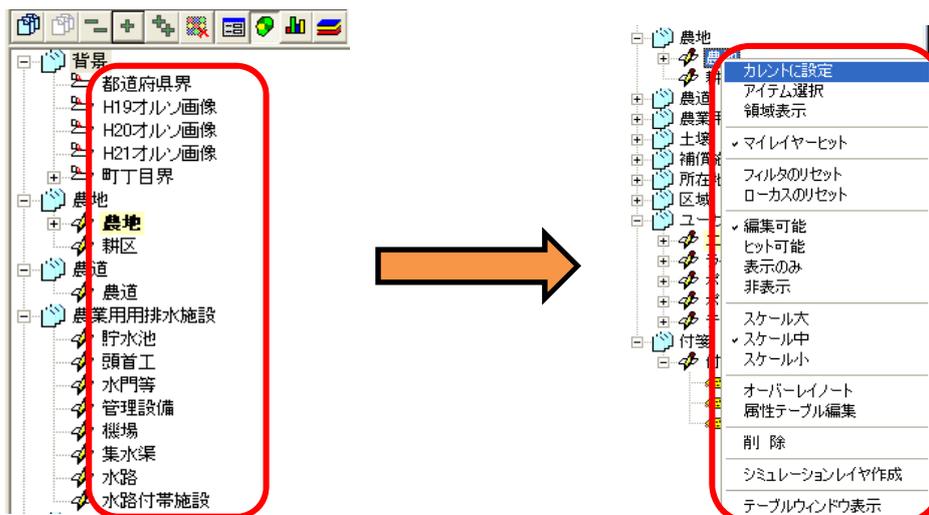


・「親」ローカルメニューの機能一覧

表示 非表示	子オーバーレイ全てを表示または非表示にします。 アイコンをクリックすると同様の操作ができます。 
オーバーレイ追加	新規にオーバーレイを作成します。 親内の最下位に追加されます。
削除	子オーバーレイが全て削除されます。
オーバーレイノート一括設定	オーバーレイノート設定を一括で行います。

9.4.子オーバーレイの右クリックコマンドについて

- ・ ツリーの子オーバーレイを選択して右クリックを行うとメニューが表示されます。

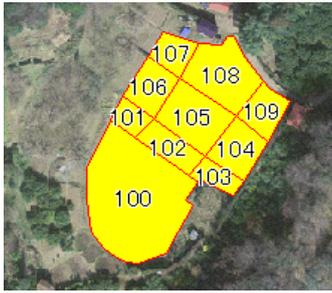


カレントに設定	作図対象のレイヤを指定します。
アイテム選択	選択レイヤ上の図形を全て選択します。
領域表示	選択レイヤ上の図形が全て表示されるよう画面表示します。
マイレイヤーヒット	選択レイヤ以外のレイヤを表示のみにします。
フィルタのリセット	フィルタ(表示制限)を解除します。
編集可能	ステータスを編集可能に設定します。
ヒット可能	ステータスをヒット可能に設定します。
表示のみ	ステータスを表示のみに設定します。
非表示	ステータスを非表示に設定します。
オーバーレイノート	選択レイヤの作図方法やペンの設定などを行います。
削除	選択レイヤを削除します。(カレントは削除不可)
シミュレーションレイヤ作成	シミュレーションレイヤを作成します。
テーブルウィンドウ表示	テーブルウィンドウを表示します。

9.5. オーバーレイの標準色を変更する

・図形の「色・線種・太さ・」などの設定を行います。

設定例)



- ・ペンの色：赤
- ・ペンの太さ：0.2mm
- ・塗りつぶし：黄(ベタ)

	<p>子オーバーレイを選択してローカルメニューの「オーバーレイノート」をクリックします。</p>
	<p> や ボタンをクリックして「ペン」「ブラシ」の設定をします。</p>

「ペン編集画面」



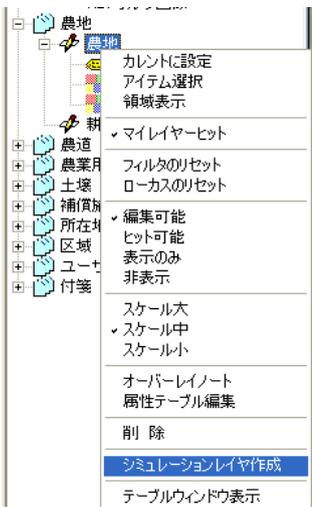
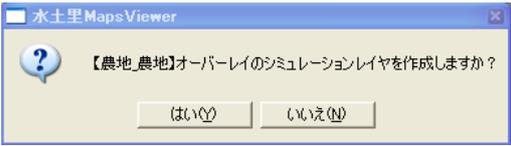
「ブラシ編集画面」



10. シミュレーションレイヤ

10.1. シミュレーションレイヤを作成する

シミュレーションレイヤを作成して、図形の編集が行えます。

	<p>基となるオーバーレイを選択しローカルメニューの「シミュレーションレイヤ作成」を選択します。</p>
	<p>確認メッセージが表示されるので「はい」を選択します。</p>
	<p>「農地シミュレート1」が作成されます。</p>

作成されたシミュレーションレイヤには図形はコピーされません。
後から図形を作成またはコピーする必要があります。

11.1. 主題図

11.1.1. 主題図の右クリックコマンドについて



・「主題図」ローカルメニューの機能一覧

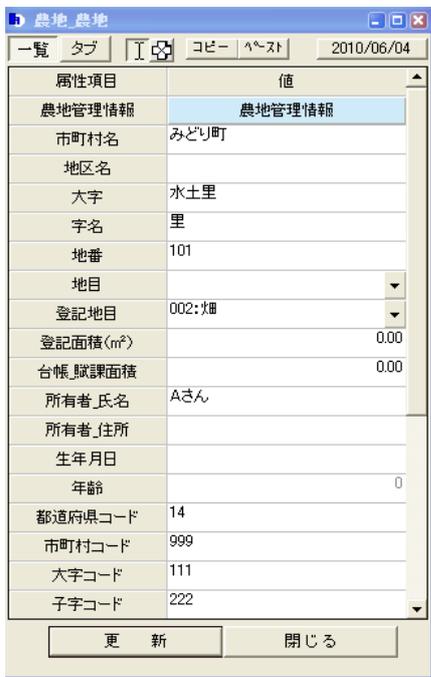
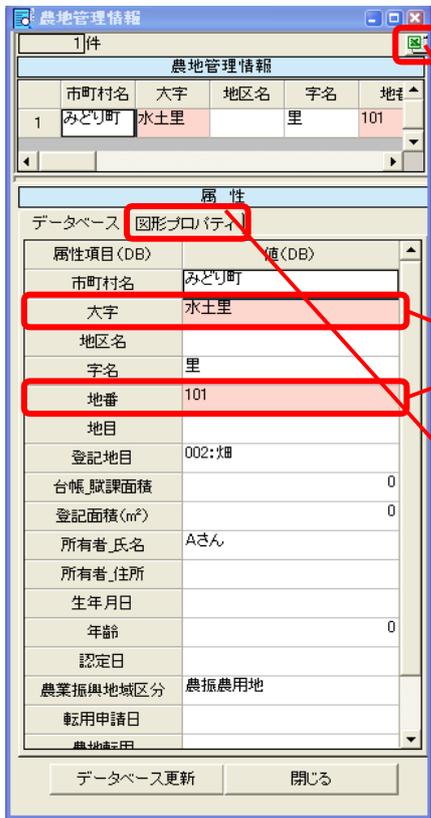
<p>表示</p> <p>非表示</p>	<p>主題図を表示または非表示にします。</p> <p>アイコンをクリックすると同様の操作ができます。</p> <div style="display: flex; align-items: center;">  <div style="margin-left: 20px;"> <p>表示：  や </p> <p>非表示：  や </p> </div> </div>
<p>削除</p>	<p>主題図を削除します。</p>

12. データベースの利活用(外部システム連携)

Microsoft Access(2007は未対応)のテーブル、クエリの情報を地図から参照・編集ができます。

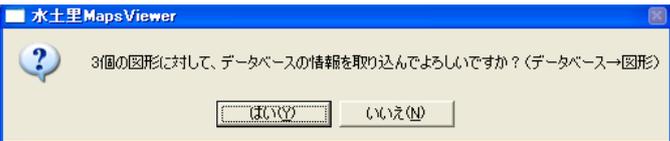
本機能を利用するためには事前にデータベースの接続設定が必要です。
設定方法は「17.その他 17.1データベースの参照設定(P38)」に記載されています。

12.1.外部システムのデータベース情報を参照する

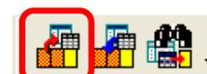
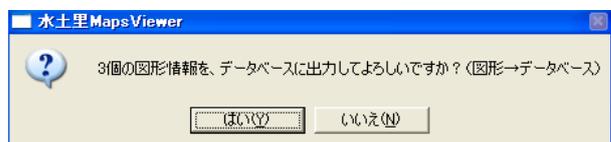
	<p>図形の「属性パネル」を表示します。</p> <p>「農地管理情報」ボタンをクリックします。</p>																		
	<p>「農地情報管理パネル」が表示します。</p> <p>情報の入力・編集が出来ます。更新する場合は「データベース更新」ボタンをクリックします。</p> <p style="border: 1px solid red; padding: 2px; display: inline-block; margin: 5px;">データベースの情報をExcelに出力します。</p> <p style="border: 1px solid yellow; padding: 2px; display: inline-block; margin: 5px;">接続キー</p> <p style="border: 1px solid red; padding: 5px; margin-top: 10px;">「図形プロパティ」タブを選択すると、「インポート」される属性を確認することが出来ます。</p> <div style="border: 1px solid gray; padding: 5px; margin-top: 5px; width: fit-content;"> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th colspan="3">属性</th> </tr> <tr> <th>データベース</th> <th>図形プロパティ</th> <th></th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>属性項目(DB)</td> <td>値(DB)</td> <td>プロパティ</td> </tr> <tr> <td>登記地目</td> <td>002:畑</td> <td>Gchimoku\$</td> </tr> <tr> <td>所有者_氏名</td> <td>Aさん</td> <td>S_shimei\$</td> </tr> <tr> <td>所有者_住所</td> <td></td> <td>S_Address\$</td> </tr> </tbody> </table> </div>	属性			データベース	図形プロパティ		属性項目(DB)	値(DB)	プロパティ	登記地目	002:畑	Gchimoku\$	所有者_氏名	Aさん	S_shimei\$	所有者_住所		S_Address\$
属性																			
データベース	図形プロパティ																		
属性項目(DB)	値(DB)	プロパティ																	
登記地目	002:畑	Gchimoku\$																	
所有者_氏名	Aさん	S_shimei\$																	
所有者_住所		S_Address\$																	

12.2. 図形へ「インポート」データベースへ「エクスポート」する

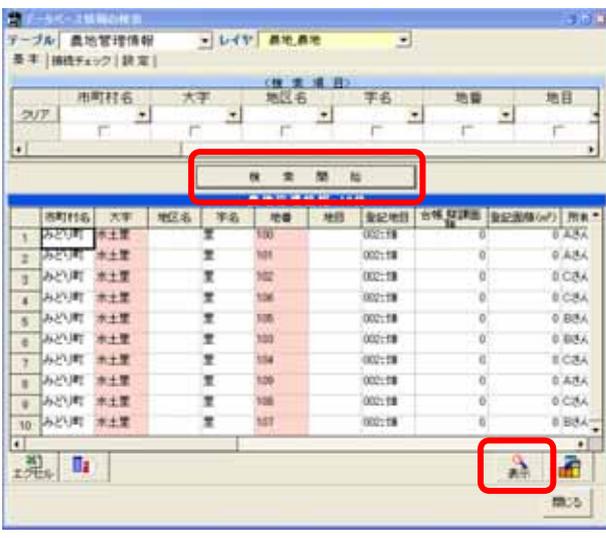
- ・ 選択図形の「ユーザ属性」に「データベース」の情報をインポートします。

	<p>図形を選択します。</p>
	<p>「インポート」コマンドボタンをクリックします。</p>
	<p>確認メッセージが表示されるので、「はい」を選択するとデータベースの情報がユーザ属性に取り込まれます。</p>

- ・ 選択図形の「ユーザ属性」を「データベース」にエクスポートします。

	<p>図形を選択します。</p>
	<p>「エクスポート」コマンドボタンをクリックします。</p>
	<p>確認メッセージが表示されるので、「はい」を選択するとユーザ属性がデータベースに出力されます。</p>

12.3. データベース情報を利用して検索する

	<p>「データベース検索」コマンドボタンをクリックします。</p>
	<p>「データベース情報の検索」パネルが表示します。</p> <p>条件を設定し「検索開始」ボタンをクリックします。</p> <p>行を選択し「表示」ボタンをクリックすると、該当図形を画面の中央に表示します。</p>

12.4. 図形とデータベースとの接続状態を確認する

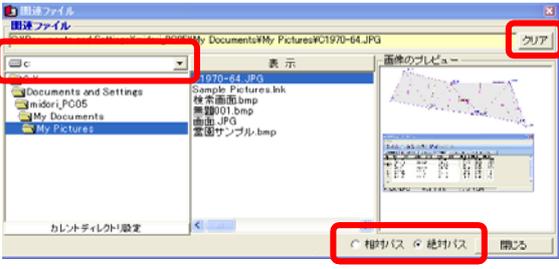
	<p>「データベース検索」コマンドボタンをクリックします。</p>
	<p>「接続チェック」タブを選択します。</p> <p>全て(色分け)を選択し「検索開始」ボタンをクリックします。</p>
<p>接 続 : 図形と接続済みのレコードのみ表示 未 接 続 : 図形と接続されていないレコードのみ表示 全て(色分け) : 全てのレコードを色分けして表示</p>	
	<p>「検索結果」欄にレコードが表示されます。</p>

13. 関連ファイルの登録・参照

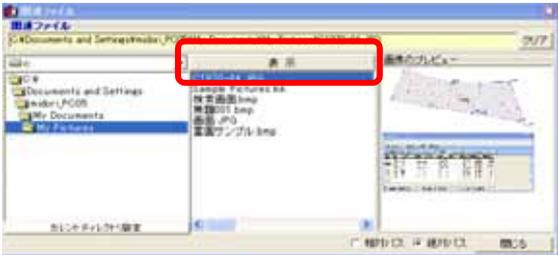
施設属性に関連ファイルとして、「ファイル」や「フォルダ」の登録・参照が行えます。

本機能を利用するためには事前に接続設定が必要です。
設定方法は17. その他 17.2関連ファイル機能の追加(P42)」に記載されています。

13.1. 関連ファイルを登録(変更)する

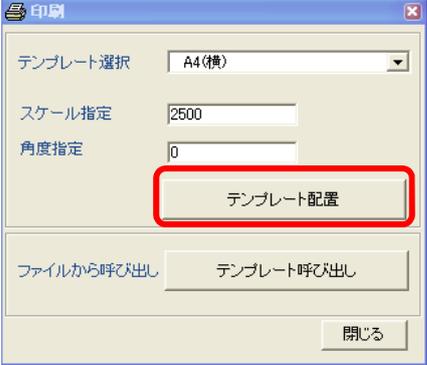
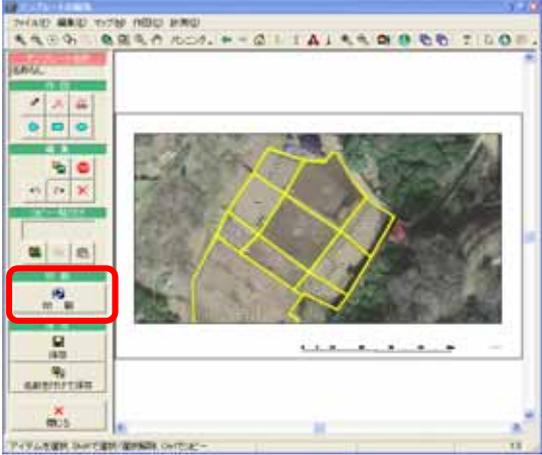
①		値の欄をクリックします。
②		登録するフォルダまたはファイルを指定します。 「相対パス」または「絶対パス」を選択します。 「閉じる」をクリックします。
<p>関連ファイルを削除する場合は「クリア」ボタンをクリックします。</p>		
③		「更新」ボタンをクリックします。

13.2. 関連ファイルを参照する

	<p>「属性パネル」を表示します。</p> <p>関連ファイル名が表示されている属性欄をクリックします。</p>
	<p>「表示」ボタンをクリックすると関連ファイルが表示されます。</p>

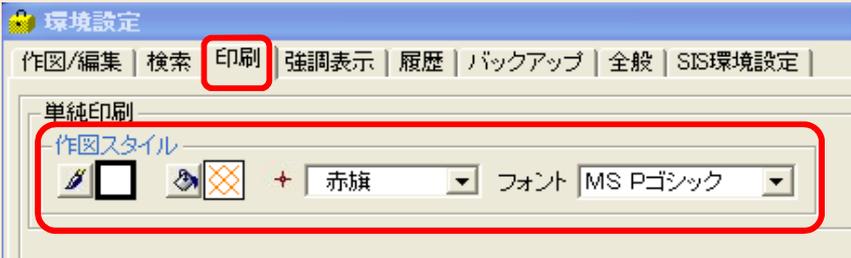
14 . 印刷

14.1. テンプレート印刷

	「印刷」コマンドボタンをクリックします。
	各種設定をします。 <ul style="list-style-type: none">・テンプレート選択・スケール指定・角度設定 「テンプレート配置」ボタンをクリックします。
	地図上をクリックすると編集画面が表示します。 図形の作図が出来ます。 <ul style="list-style-type: none">・ポイント・テキスト・ライン・エリア 「印刷」ボタンをクリックするとプリンタの設定画面が表示されます。

注意：
テンプレートの編集を行った後、印刷を実行する前に必ず「領域表示」ボタン  をクリックして全体を表示させてください。

作図のスタイルは「環境設定」で行います。

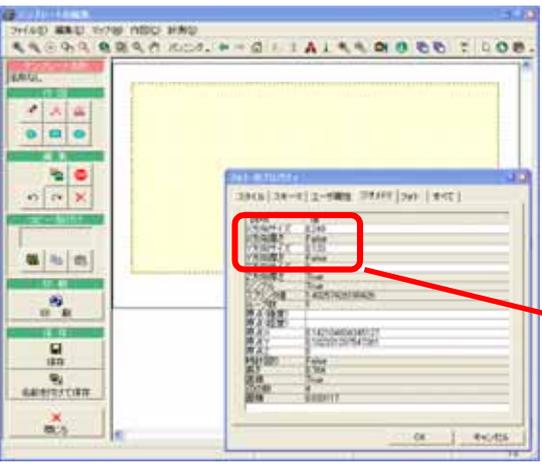


15 . 連続印刷

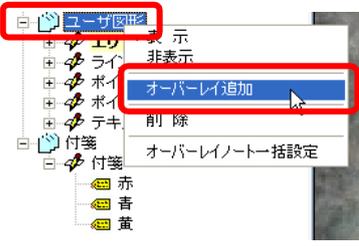
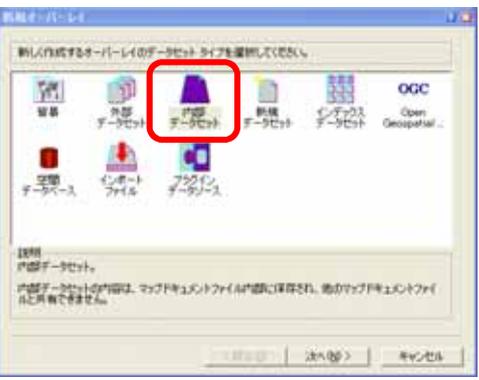
15.1. 連続印刷の図郭を作成する

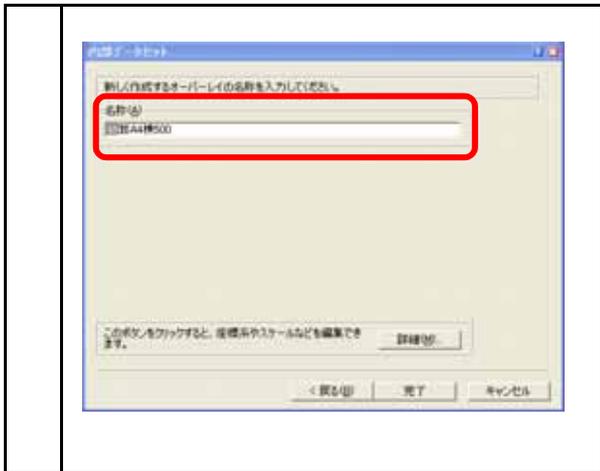
ここでは、「用紙：A4横」に「縮尺：500分の1」で印刷する場合の例を示します。

・印刷用紙のフォトサイズを調べる

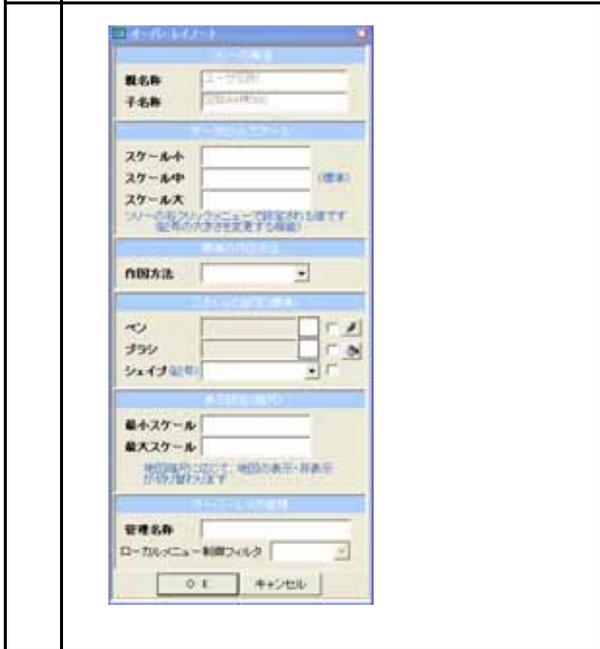
	<p>「印刷」コマンドボタンを実行しテンプレートを「A4横」に設定して適当な位置に配置します。</p>
	<p>テンプレートの内側の枠内にカーソルを合わせて右クリックし「プロパティ」をクリックします。</p> <p>「フォトのプロパティ」パネルで「ジオメトリ」を選択し「X方向サイズ」と「Y方向サイズ」をメモします。</p> <p>「キャンセル」や「閉じる」で終了します。</p> <div style="border: 1px solid red; padding: 5px; width: fit-content; margin-left: auto; margin-right: auto;"> <p>・X方向サイズ: 0.249 ・Y方向サイズ: 0.133</p> </div>

・図郭用のオーバーレイを作成しカレントに設定する

	<p>オーバーレイ「ユーザー図形」を右クリックし「オーバーレイ追加」をクリックします。</p>
	<p>「新規オーバーレイ」パネルが表示されるので、「内部データセット」を選択し「次へ」をクリックします。</p>



オーバーレイの名称を入力して「完了」をクリックします。

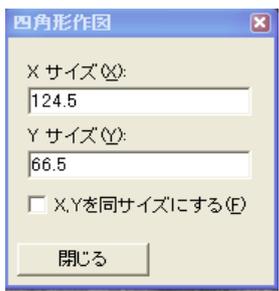


「オーバーレイノート」が表示されるので「OK」をクリックします。

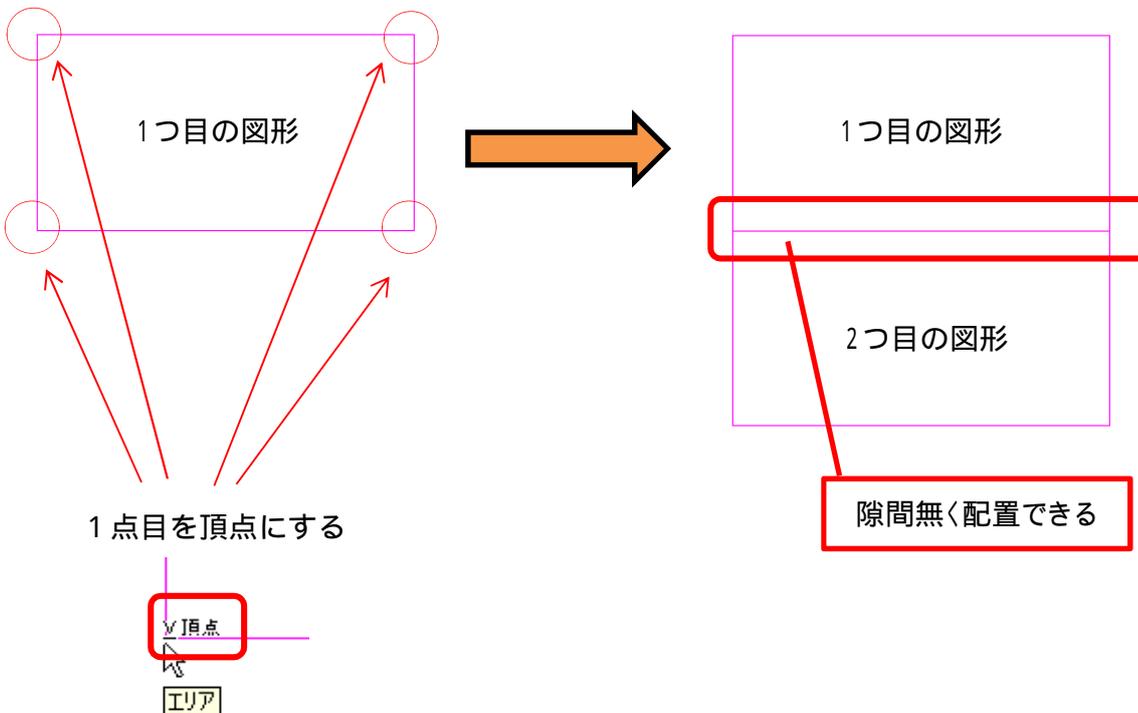


「ユーザ図形」の最下位にオーバーレイが作成されるので右クリックし「カレントに設定」を選択します。

・エリア(長方形)を作図する

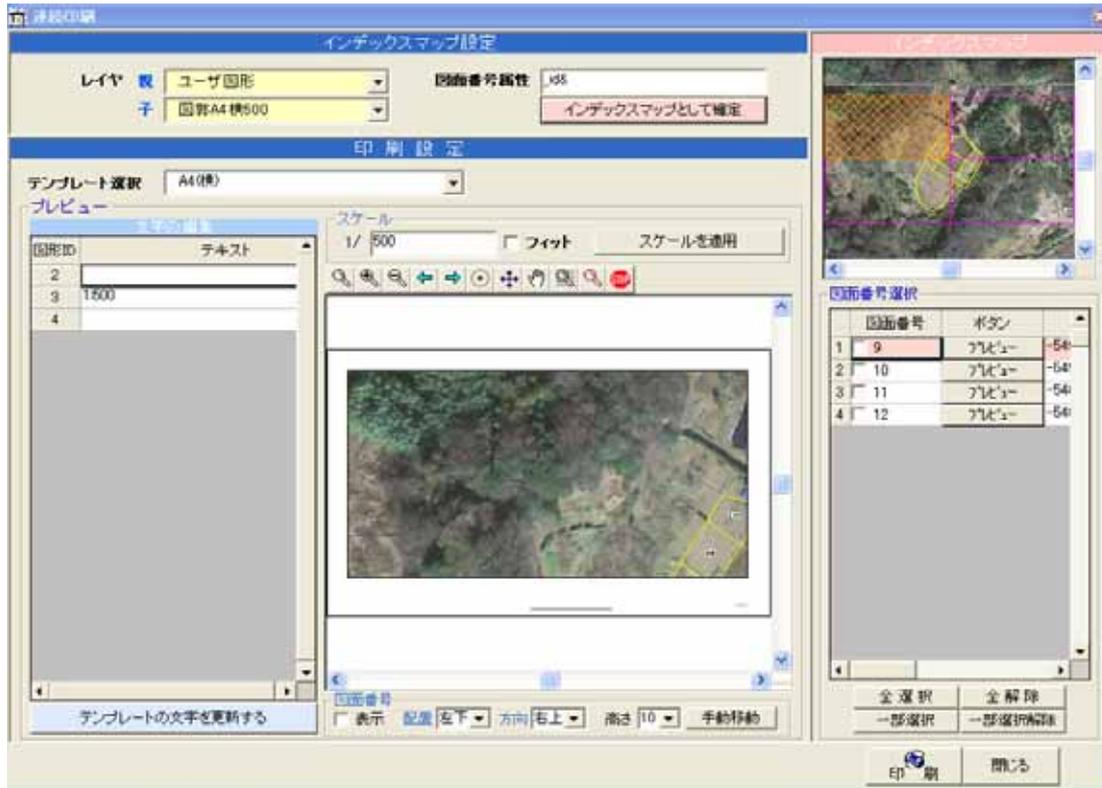
	<p>メインメニューの「作図」「2D図形」「四角」を選択します。</p>
	<p>「Enter」キーを押すと「四角形作図パネル」が表示されます。</p> <p>XサイズとYサイズに縮尺に応じた値を入力します。</p> <ul style="list-style-type: none"> ・縮尺500の場合 Xサイズ：$0.249 \times 500 = 124.5$ Yサイズ：$0.133 \times 500 = 66.5$ <p>「閉じる」をクリックします。</p> <p>地図上を2点クリックして図形を配置します。</p>

複数の図形を隣接させて配置させる場合に、先に配置した図形の頂点を1点目とすると、隣接する図形の間隙が無く配置することが出来ます。



マウスカursorの上に「V頂点」と表示されている状態でクリックすると確実にヒットされます。

15.2. 連続印刷を実行する



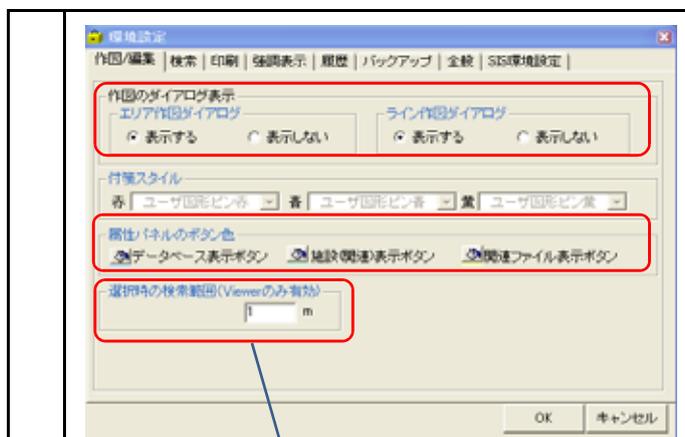
	<p>「連続印刷」コマンドボタンをクリックします。</p>															
<p>親 ユーザ図形 子 図郭A4横500</p>	<p>図郭のオーバーレイを設定します。</p>															
<p>図面番号属性 id& <input type="button" value="インデックスマップとして確定"/></p>	<p>「図郭番号属性」欄に「id&」と入力して「インデックスマップとして確定」ボタンをクリックします。</p>															
<p>テンプレート選択 A4(横)</p>	<p>テンプレートを「A4横」に設定します。</p>															
<p>スケール 1/500 <input type="checkbox"/> フィット <input checked="" type="checkbox"/> スケールを適用</p>	<p>スケールを「500」に設定し「スケールを摘要」ボタンをクリックします。</p>															
<p>図面番号 <input checked="" type="checkbox"/> 表示 配置 左下 方向 右上 高さ 10 手動移動</p>	<p>図面番号を表示させる場合は「表示」にチェックします。</p>															
<p>図面番号選択</p> <table border="1" data-bbox="247 1691 582 1915"> <thead> <tr> <th></th> <th>図面番号</th> <th>ボタン</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td><input checked="" type="checkbox"/></td> <td>9</td> <td>プレビュー</td> </tr> <tr> <td><input type="checkbox"/></td> <td>10</td> <td>プレビュー</td> </tr> <tr> <td><input checked="" type="checkbox"/></td> <td>11</td> <td>プレビュー</td> </tr> <tr> <td><input type="checkbox"/></td> <td>12</td> <td>プレビュー</td> </tr> </tbody> </table>		図面番号	ボタン	<input checked="" type="checkbox"/>	9	プレビュー	<input type="checkbox"/>	10	プレビュー	<input checked="" type="checkbox"/>	11	プレビュー	<input type="checkbox"/>	12	プレビュー	<p>印刷する図面を選択します。</p>
	図面番号	ボタン														
<input checked="" type="checkbox"/>	9	プレビュー														
<input type="checkbox"/>	10	プレビュー														
<input checked="" type="checkbox"/>	11	プレビュー														
<input type="checkbox"/>	12	プレビュー														
<p><input type="button" value="印刷"/></p>	<p>「印刷」ボタンをクリックして実行します。</p>															

16. 環境設定

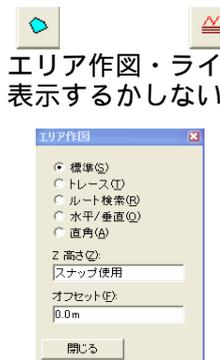


「環境設定」ではシステムの動作環境を設定します。

16.1. 「作図/編集」タブ



クリックした位置から「1m」の範囲内で図形の「原点」を基準に図形が検索され、「属性パネル」が表示されます。



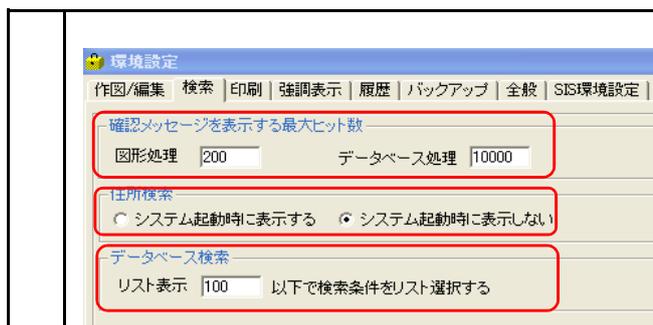
エリア作図・ライン作図で「作図パネル」を表示するかしないかの設定をします。

「属性パネル」のボタンの色を設定します。



「施設属性表示」ボタンから図形を選択するための基準距離を設定します。

16.2. 「検索」タブ

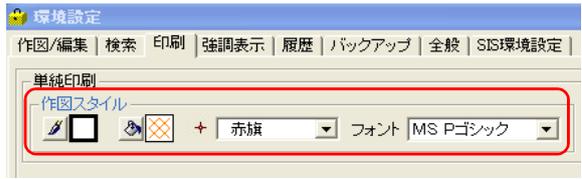


検索で指定値を超えると確認メッセージが表示されます。

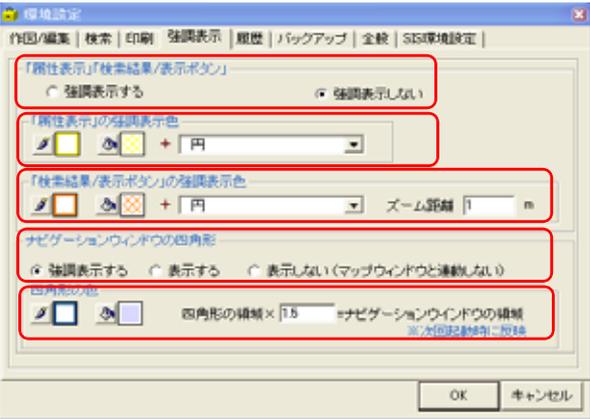
システム起動時に「住所検索パネル」を表示するかしないかの設定をします。

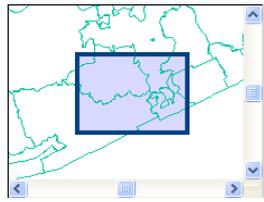
データベース検索でリスト検索の基準値を設定します。

16.3. 「印刷」タブ

	<p>「テンプレート編集パネル」での作図スタイルを設定します。</p>
---	-------------------------------------

16.4. 「強調表示」タブ

	<p>情報表示時に強調表示をするかしないかを設定します。 情報表示時のスタイルを設定します。</p> <p>検索結果を表示した際のスタイルの設定をします。</p> <p>ナビゲーションウィンドウの四角形の表示設定をします。</p> <p>ナビゲーションウィンドウの四角形の強調表示設定をします。</p>
---	---



16.5. 「履歴」タブ

	<p>履歴をとるかとらないかの設定をします。</p>
---	----------------------------

16.6. 「バックアップ」タブ

	<p>インポート バックアップとして作成される図形データファイル(SWD/BDS)の数を設定します。</p> <p>エクスポート バックアップとして作成されるAccessファイルの数を設定します。</p> <p>インポート・エクスポート 作成されるログファイルの数を設定します。</p> <p>属性出力時にバックアップとして作成されるAccessファイルの数を設定します。</p> <p>保存時にバックアップとして作成されるSWDファイルの数を設定します。</p>
--	--

16.7. 「全般」タブ

	<p>ツールバーのリセットを行います。</p> <p>「傾斜計測パネル」の「標高差」と「水平距離」の桁数を設定します。</p> <p>「断面図作成パネル」の「標高」の桁数を設定します。</p>
--	--

16.8. 「S I S 環境設定」タブ

	<p>システムの環境設定を行います。</p>
--	------------------------

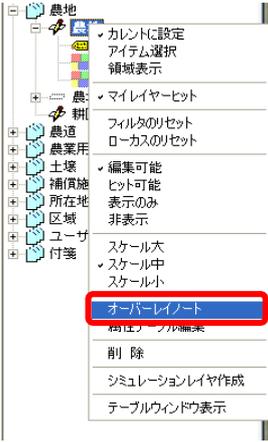
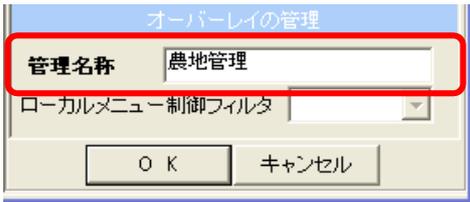
17. その他

17.1. データベースの参照設定

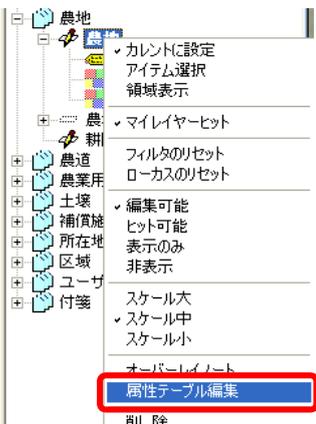
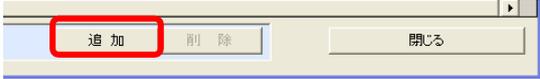
地図の「農地」について、データベースの「大字」と「地番」をキーとして接続する方法を示します。

・接続するデータベース名は「農地情報管理.mdb」とします。

・オーバーレイノートを実行し「管理名称」を設定します。

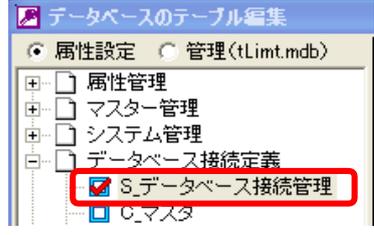
	<p>「農地」を選択しローカルメニューの「オーバーレイノート」を選択します。</p>
	<p>「管理名称」を入力します。 「OK」ボタンをクリックします。</p>

・参照ボタンを追加します。

	<p>「農地」を選択しローカルメニューの「属性テーブル編集」を選択します。</p> <p>「追加」ボタンをクリックします。</p>  <p>確認メッセージが表示されるので「はい」を選択します。</p>
---	--

	<p>リストから「ShowDatabaseButton&」を選択し「」ボタンをクリックします。</p>
	<p>項目に「農地管理情報」と入力します。「閉じる」ボタンをクリックします。</p> <div style="border: 2px solid red; padding: 5px; margin-top: 10px;"> <p>「S_データベース接続管理テーブル」の設定 (キャプション名)と同一名称</p> </div>

・ データベース接続設定を行います。

	<p>「テーブル一覧」コマンドを実行します。</p>
	<p>「S_データベース接続管理」を選択し「追加」ボタンをクリックします。</p>
	<p>追加されたレコードを選択し「詳細設定」ボタンをクリックします。</p>
	<ol style="list-style-type: none"> 1. オーバーレイ管理名称をリストから選択します。 2. キャプション名称を入力します。 3. 参照するデータベースを指定します。 4. 参照するテーブルまたはクエリを指定します。 5. 「C_テーブル自動作成」ボタンをクリックします。 6. 作成した「C_テーブル」を指定します。 7. 「出力フラグ」「取込フラグ」「情報表示フラグ」の設定をします。 8. 操作権限を設定します。 9. 全ての設定が終わったら「OK」ボタンをクリックします。

データベースのテーブル編集

属性設定 管理(tLimit.mdb)

番号	接続キー	カラム名	主キー	プロパティ名	情報表	取込フラ	出力フラ
1	<input type="checkbox"/>	市町村名	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
2	<input checked="" type="checkbox"/>	大字	<input type="checkbox"/>	Ooaza\$	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
3	<input type="checkbox"/>	地区名	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
4	<input type="checkbox"/>	字名	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
5	<input checked="" type="checkbox"/>	地番	<input type="checkbox"/>	chiban\$	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
6	<input type="checkbox"/>	地目	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
7	<input type="checkbox"/>	登記地目	<input type="checkbox"/>	Gchimoku\$	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
8	<input type="checkbox"/>	台帳_賦課面積	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
9	<input type="checkbox"/>	登記面積(m ²)	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
10	<input type="checkbox"/>	所有者_氏名	<input type="checkbox"/>	S_shimei\$	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
11	<input type="checkbox"/>	所有者_住所	<input type="checkbox"/>	S_Address\$	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
12	<input type="checkbox"/>	生年月日	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
13	<input type="checkbox"/>	年齢	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
14	<input type="checkbox"/>	認定日	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
15	<input type="checkbox"/>	農業振興地域区分	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
16	<input type="checkbox"/>	転用申請日	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
17	<input type="checkbox"/>	農地転用	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
18	<input type="checkbox"/>	転用許可日	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

1. 「大字」と「地番」の「接続キー」にチェックをし、「プロパティ」に図形のユーザ属性を入力します。
2. 「インポート」または「エクスポート」する場合は「プロパティ」の入力と「取込フラグ」「出力フラグ」にチェックします。

エリアのプロパティ

スタイル | スキーマ | ユーザ属性 | ジオメトリ | すべて

説明	値
Area	0
City	みどり町
CityCode	
CommonRel	
D_fukamense	
Gchimoku	
Ooaza	
OoazaCode	
S_Address	
S_shimei	
birthday	
chiban	
chikumei	
chimoku	
koaza	
koazaCode	
kyokabi	
kiutaki	

プロパティ

プロパティ	Ooaza\$	OK
説明	Ooaza	キャンセル
値	水士里	追加(A)...
		削除(R)

プロパティ名は図形を選択しローカルメニューの「プロパティ」から確認する。

・「属性パネル」からデータベースを参照します。

農地_農地

属性項目

農地管理情報

関連ファイル

市町村名

地区名

大字

字名

地番

地目

登記地目

登記面積(m²)

台帳_賦課面積

所有者_氏名

所有者_住所

生年月日

年齢

更新

閉じる

農地管理情報

市町村名

大字

地区名

字名

地番

地目

登記地目

台帳_賦課面積

登記面積(m²)

所有者_氏名

所有者_住所

生年月日

年齢

認定日

農業振興地域区分

転用申請日

農地転用

データベース更新

閉じる

「属性パネル」を表示し「農地情報管理」ボタンをクリックするとデータベース情報が表示されます。

・まとめ

【S_データベース接続管理】テーブルの設定

No

オーバーレイ管理名称 **農地管理** オーバーレイ名と(オーバーレイ管理名称)と同一名

キャプション名称 **農地管理情報** T_農地_農地 テーブルの「項目」を指定

データベース

パス **C:*水土里情報システム*システムデータ*農地情報管理.mdb**

テーブル **農地情報管理 クエリ** Accessの【参照テーブル】 Cテーブル自動作成

定義テーブル **C_農地情報管理 クエ** 利用する【C_テーブル】

処理

出力フラグ BDSからMDBに【エクスポート】するかどうか

取込フラグ MDBからBDSに【インポート】するかどうか

情報表示フラグ 【データベース検索】【情報表示】するかどうか

操作権限 **2:編集** **2** **OK** **キャンセル**

オーバーレイの管理

管理名称 **農地管理**

ローカルメニュー制御フィルタ

OK **キャンセル**

農地_農地

更新日時: 2010/06/07

農地管理情報 **農地管理情報**

関連ファイル: C:\1970-64.JPG

市町村名: みどり町

地区名:

大字: 水土里

字名: 里

地番: 107

地目:

登記地目: 002:雑

登記面積(m²): 0.00

台帳_登録面積: 0.00

所有者_氏名: 田さん

所有者_住所:

生年月日:

年齢:

更新 **閉じる**

データベースのテーブル編集

属性設定 管理 (t1.mdb)

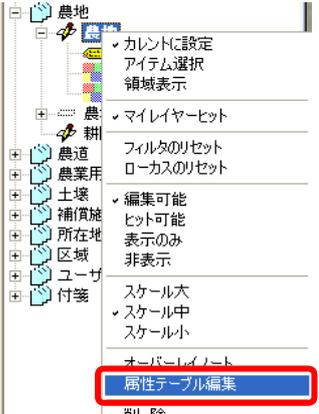
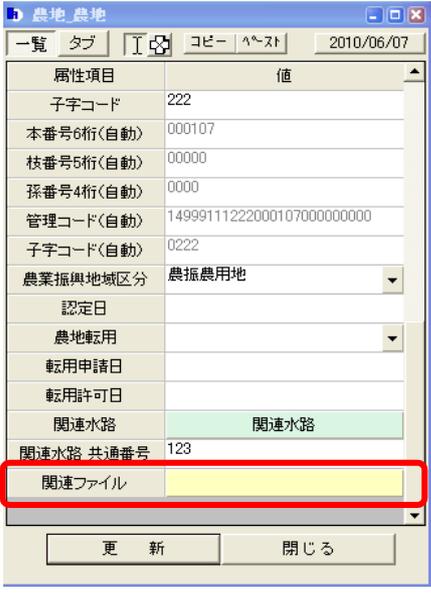
番号	接続キ	カラム名	主キー	プロパティ名	情報表	取込フラ	出力フラ
1	1	市町村名			<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
2	2	大字		Ooaza\$	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
3	3	地区名			<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
4	4	字名			<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
5	5	地番		chiban\$	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
6	6	地目			<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
7	7	登記地目		Gchimoku\$	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
8	8	台帳_登録面積			<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
9	9	登記面積(m ²)			<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
10	10	所有者_氏名		S_shimei\$	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
11	11	所有者_住所		S_Address\$	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
12	12	生年月日			<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
13	13	年齢			<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
14	14	認定日			<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
15	15	農業振興地域区分			<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
16	16	転用申請日			<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
17	17	農地転用			<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
18	18	転用許可日			<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

データベースの値をインポートする場合にチェックする。

図形の値をエクスポートする場合にチェックする。

17.2. 関連ファイル機能の追加

関連ファイル表示ボタンを「属性パネル」に追加します。

	<p>「農地」を選択しローカルメニューの「属性テーブル編集」を選択します。</p> <p>「追加」ボタンをクリックします。</p>  <p>確認メッセージが表示されるので「はい」を選択します。</p>
	<p>リストから「_URI\$」を選択し「」ボタンをクリックします。</p>
	<p>項目に「関連ファイル」と入力します。</p> <p>「閉じる」ボタンをクリックします。</p>
	<p>「属性パネル」にボタンが追加されます。</p>

このマニュアルまたはシステムの操作方法・機能などにご不明な点がある場合には、下記にお問い合わせ下さい。。



水土里ネット千葉（千葉県土地改良事業団体連合会）

会員支援センター 水土里情報推進係

電話 : 043 - 241 - 7745

〔 受付時間は、月～金（祝日、祭日、年末年始を除く）午前9時から午後5時までとなります。 〕

FAX : 043 - 248 - 2574

E-Mail : zyhoukanrisitu@chibadoren.or.jp